

sm

Manual del alumno en SMLir



ÍNDICE

¿Cómo puedo registrarme en SMLir?	3
¿Cómo puedo trabajar con mi profesor y con los demás alumnos de mi clase?	5
Los cursos.....	7
¿Cuál es la estructura de los cursos?	7
¿Cómo puedes ver un resumen de las puntuaciones de tus actividades?.....	8

Requisitos óptimos

Sistema operativo

Los libros digitales publicados en SMLIR han sido desarrollados para ser totalmente funcionales en los siguientes sistemas operativos:

En Windows: Windows XP Service Pack 2.

En Mac: Mac OS X 10.4.

En Linux: Guadalinex V7 y Ubuntu 10.04.

Plugin de Flash

Para poder visualizar los contenidos publicados en el libro digital es necesario disponer del plugin de Adobe Flash Player, en una versión igual o posterior a la 10.1.

¿Cómo puedo registrarme en SMLir?

Para poder registrarte y ser usuario en www.smlir.com, debes tener al menos una licencia de acceso a uno de los libros de SM.

Las licencias de los libros te las puede o proporcionar tu profesor o puedes haberla comprado en la tienda digital.

Para registrarte:

1. Accede a www.smlir.com
2. Haz clic en Regístrate
3. Introduce al menos un código de licencia de un libro.
4. Rellena el formulario con los datos de acceso que quieres utilizar.
5. En este formulario solo son obligatorios los campos de Identificador, Contraseña y Confirmar contraseña.
6. Si quieres, también puedes añadir tu nombre y apellidos así como una dirección de correo electrónica. Si en algún momento se te olvidara tu contraseña podríamos recordártela enviándote un correo a esta dirección.

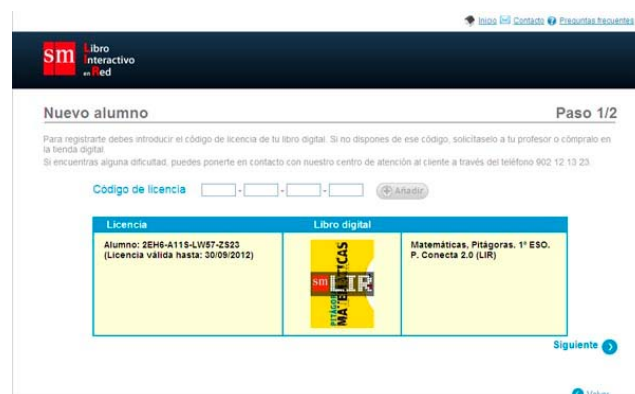


Figura 1

Una vez finalizado el proceso de registro, ya puedes utilizar el identificador y la contraseña que hayas elegido para acceder a tus libros.

Solamente es necesario que te registres una vez. Podrás añadir todas las licencias que tus profesores te den o que compres en la tienda al mismo registro. Tan solo tienes que acceder con tu identificador y contraseña e introducir las nuevas licencias en el bloque lateral de *Añadir licencia* (Figura 2, C).

Si todavía no te has unido a ningún curso, puedes acceder a tus libros desde el bloque central de *Mis libros* haciendo clic en el enlace *Acceder al libro completo* (Figura 2, A).



Figura 2

¿Cómo puedo trabajar con mi profesor y con los demás alumnos de mi clase?

Todos los alumnos de una misma clase podéis trabajar sobre el mismo curso y hacer las actividades que os plantea vuestro profesor y comunicaros con él uniéndoos a un curso.

El profesor de cada una de las materias de las que tenéis libros de SMLir, os proporcionará un código de curso. Para uniros a ese curso sólo tenéis que hacer clic en **Unirse a un curso** (Figura 2, **B**) e introducir dicho código. Solamente te puedes unir a un curso para cada uno de los libros.



Figura 3

Una vez que te hayas unido a un curso, podrás acceder a él:

- Desde el bloque de **Mis libros** haciendo clic en el nombre del curso al que te has unido (Figura 4, **B**).
- Desde la parte central de la pantalla donde te aparecerán todos los cursos a los que te hayas unido (Figura 4, **A**).



Figura 4

Una vez que te has unido a un curso, para ver el libro completo deberás acceder al curso y hacer clic en el primer enlace que te aparece (Figura 5, B).

Los cursos

¿Cuál es la estructura de los cursos?

La estructura de los cursos a los que accedes es siempre definida por tus profesores.

Sin embargo, en general, se puede describir una estructura similar de partida. Todos los cursos tienen un enlace inicial desde el que puedes acceder al libro completo y luego se despliegan las diferentes unidades.

Para cada una de las unidades encontrarás:

1. Un acceso a la unidad (*Figura 5, B*),
2. Un glosario en el que todos juntos podéis crear y definir los conceptos más importantes de la unidad (*Figura 5, C*);
3. Un foro en el que podéis discutir temas relacionados con la unidad y realizar las actividades que os proponga vuestro profesor (*Figura 5, D*),
4. Actividades de seguimiento (*Figura 5, E*): para poder ver todas las actividades de seguimiento de una unidad solo tienes que hacer clic sobre este enlace, se listarán hacia abajo todas las actividades que tenga la unidad. Recuerda que estas actividades una vez hechas no las podrás repetir excepto que tu profesor te las reinicie. Tu profesor podrá ver tus respuestas a cada una de las preguntas de estas actividades. Tu profesor te indicará cuándo debes hacer estas actividades. A estas actividades también se encuentran enlazadas desde dentro de la unidad. Las realices desde donde las realices, la puntuación será recogida por el sistema y tu profesor podrá revisarlas.
5. Actividades complementarias (*Figura 5, F*): para poder ver las actividades complementarias de cada unidad solo tienes que hacer clic sobre este enlace y se listarán hacia abajo. En general estas actividades están en formato de documento. Tu profesor te indicará cómo quieres que se las entregues.

sm Matemáticas 1º G

Usted se ha autenticado como galba galba (Salir)

centropilotosm74 ▶ Matemáticas 1º G

Calendario

octubre 2011

Lun	Mar	Mié	Jue	Vie	Sáb	Dom
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

Clave de eventos

- Global
- Curso
- Grupo
- Usuario

Novedades

(Sin novedades aún)

Actividades

- Foros
- Glosarios

Administración

- Calificaciones (H)
- Perfil

Usuarios en línea

Unidades didácticas

(A) Matemáticas, Pitágoras. 1º ESO. P. Conecta 2.0

(B) Unidad 1: Números naturales. Divisibilidad

(C) Glosario colaborativo

(D) Foro de trabajo

(E) Pruebas de seguimiento

(F) Actividades complementarias

- Actividades de refuerzo. Unidad 1
- Actividades de ampliación. Unidad 1

(G) Resumen de la Unidad 1

Figura 5

¿Cómo puedes ver un resumen de las puntuaciones de tus actividades?

Para ver el resultado de cada una de las actividades haz clic en *Calificaciones* dentro de bloque lateral del curso que se llama *Administración* (Figura 5, H).

Aquí verás todas las puntuaciones que has sacado en las actividades de seguimiento y las puntuaciones que te haya puesto tu profesor en las demás actividades.